

Les petits « Picasso »

(version imprimable)

(l'article)

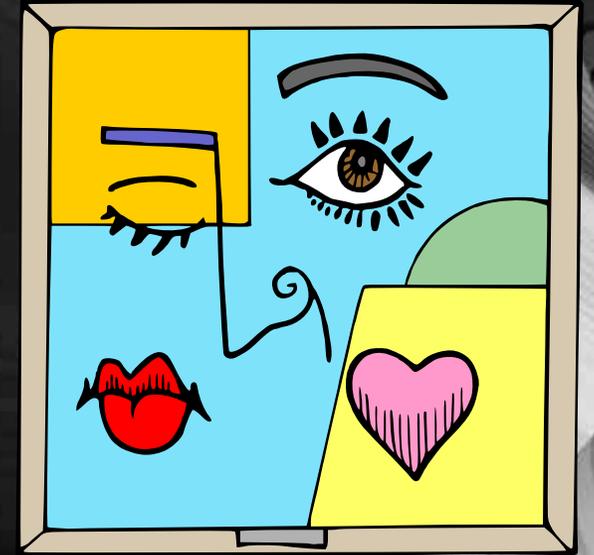


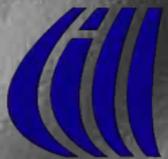
Image tirée du site
[Openclipart.org](https://openclipart.org)

PRÉSENTATEUR : PIERRE DELISLE
SÉRIE DÉCOUVERTES – 04 OCTOBRE 2023



Plan de présentation

- Introduction
- Équipement
- Logiciels
 - Paint (Windows), matriciel, dessins par points (bitmap)
 - Gimp (Open Source), matriciel, dessins par points avec calques
 - Inkscape (OpenSource), logiciel dessin vectoriel
 - Paint 3D (Windows), dessin par objet 3D



Introduction

- Tout comme mes dessins, présentation naïve
 - Objectif est de vous montrer 3 familles de dessins au travers 4 logiciels
 - Et comme sous-objectif, espérer que vous tenterez l'expérience de faire un « clipart »
- Sans devenir tout à coup un artiste, si vous avez du plaisir à tenter de produire des images, Bravo!
- L'ordinateur ne nous transforme pas, mais offre des outils facilitants, diminuant certaines frustrations certaines
- Maximum 20 minutes + 5 minutes commentaires/questions



Équipement

- Pour cette présentation, j'utiliserai qu'un ordinateur portable et une souris
- Plus facile si vous utilisez un écran tactile
- Et si vous aimez vraiment cela ou que vous êtes déjà dans les arts graphiques, tablette de dessins??

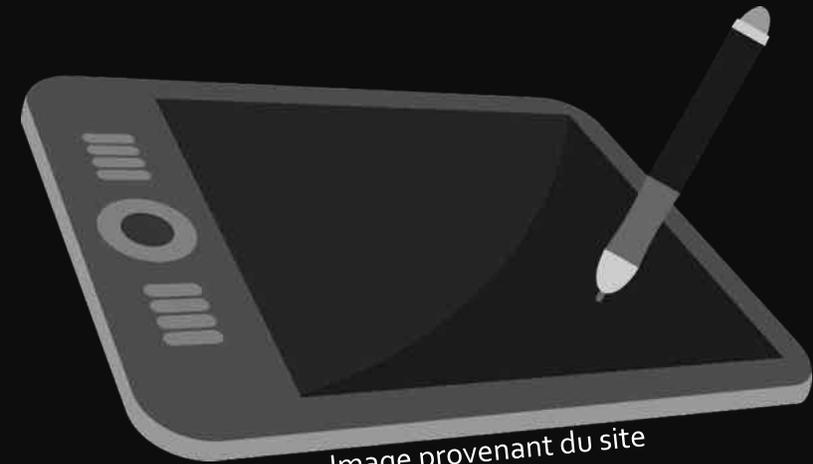
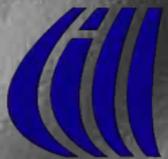


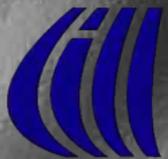
Image provenant du site
Freepng.fr



Paint



- Microsoft Paint, communément appelé Paint (anciennement Paintbrush)
 - logiciel de manipulation d'images matricielles livré avec toutes les versions de Windows.
- Pour obtenir Paint
 - Bouton Démarrer de Windows
 - Accessoire Windows
 - Paint



Paint



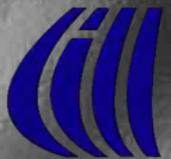
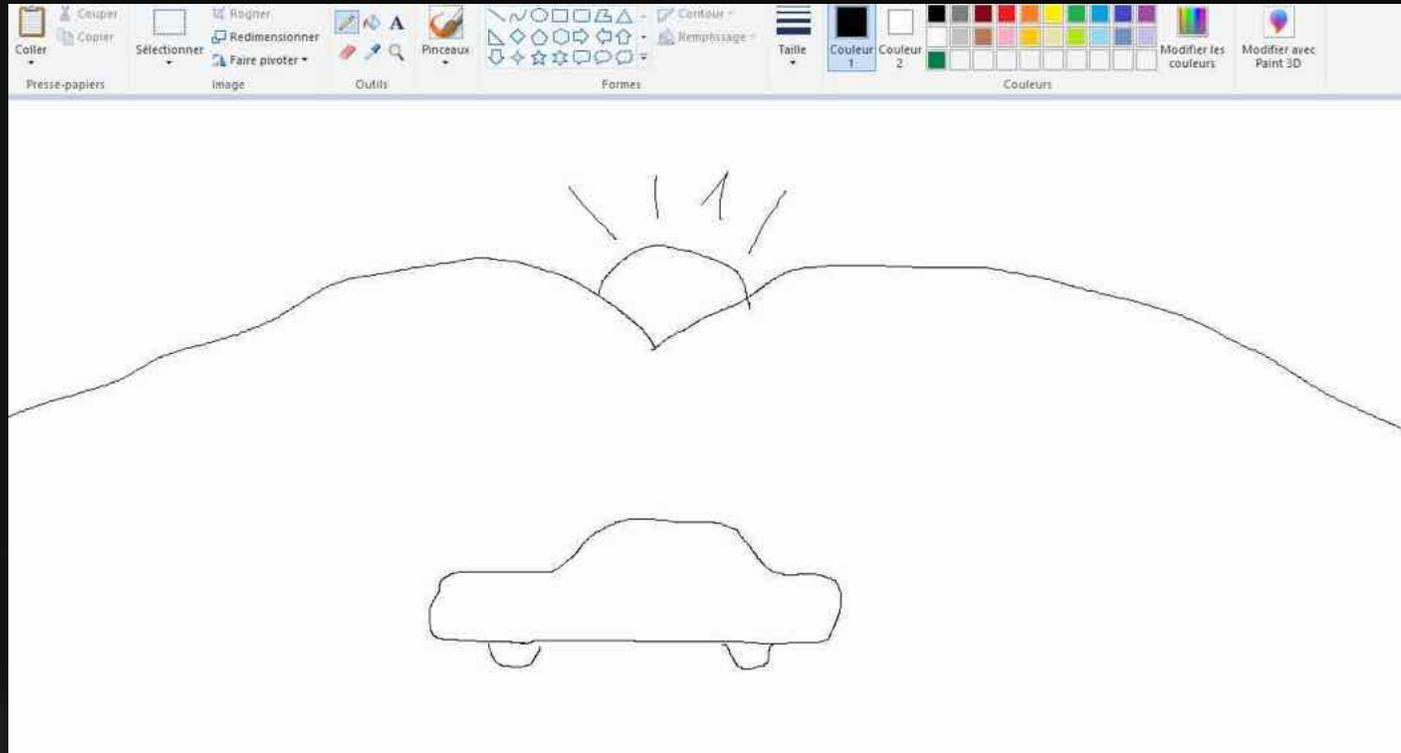
- Microsoft Paint, communément appelé Paint (anciennement Paintbrush)
 - logiciel de manipulation d'images matricielles livré avec toutes les versions de Windows.
- Pour obtenir Paint
 - Bouton Démarrer de Windows
 - Accessoire Windows
 - Paint





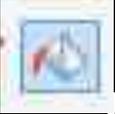
Paint – Étape 1 - Esquisse

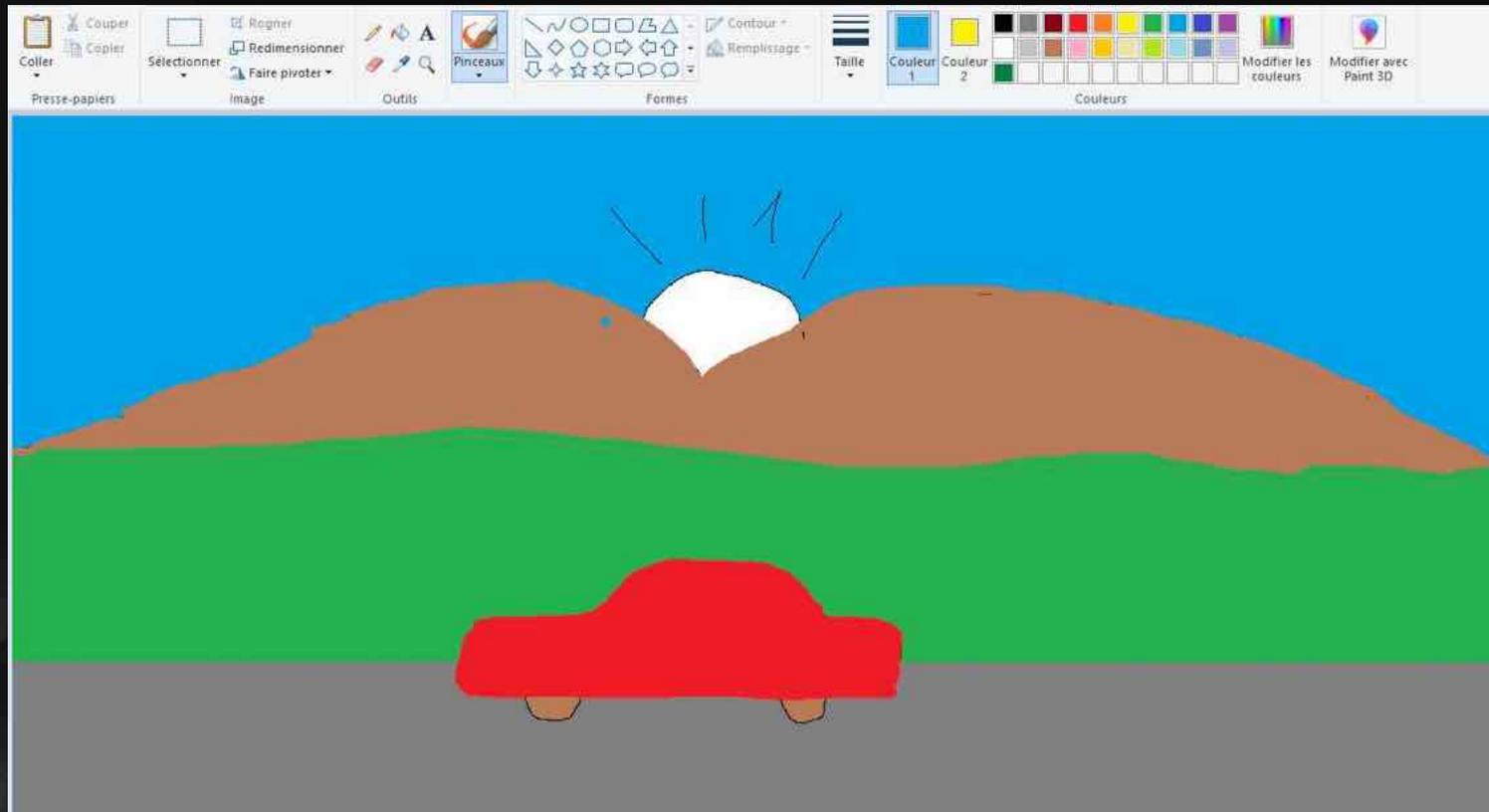
- Avec le crayon , dessiner un esquisse de ce que vous voulez représenter





Paint – Étape 2 – Colorier vaste

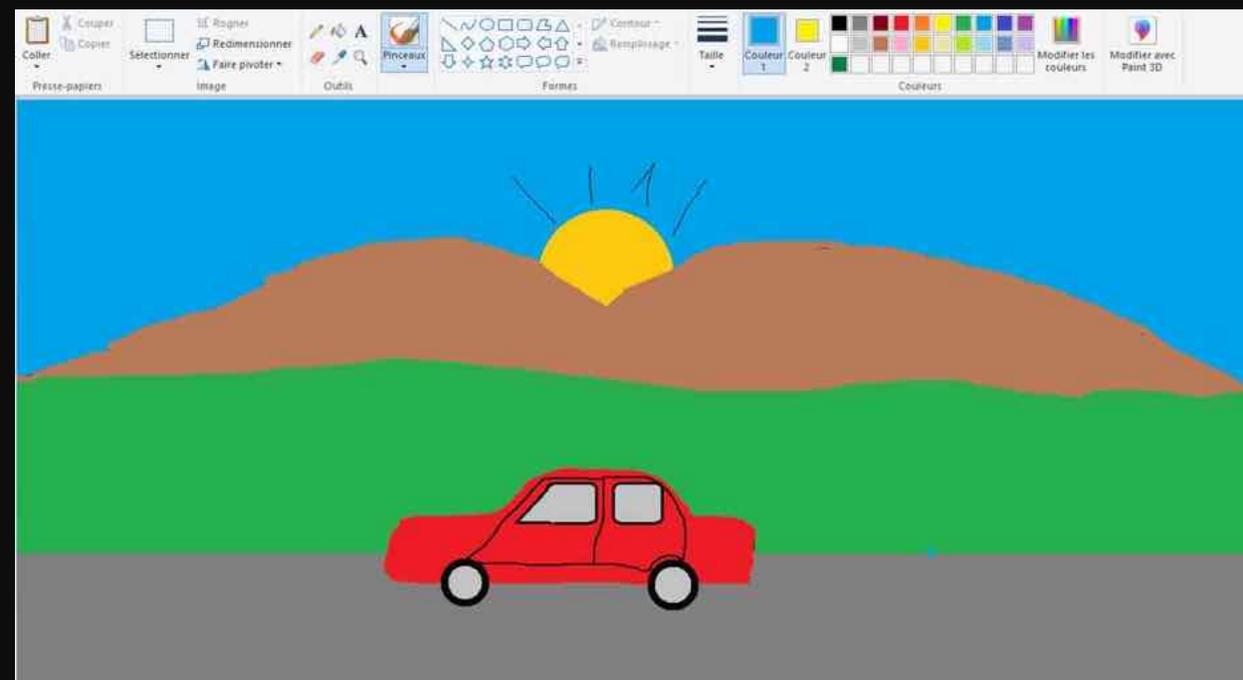
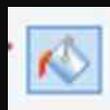
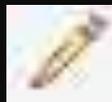
- Avec l'outil pot de peinture , peindre les vastes étendues





Paint – Étape 3a Formes géométriques

- Route
 - Couleur contour gris, fond gris
 - Outil rectangle, non
 - Outil crayon, ligne
 - Pot de peinture route
- Soleil
 - Couleur jaune, jaune
 - Outil ellipse + MAJ
 - Refaire montagne pinceau brun

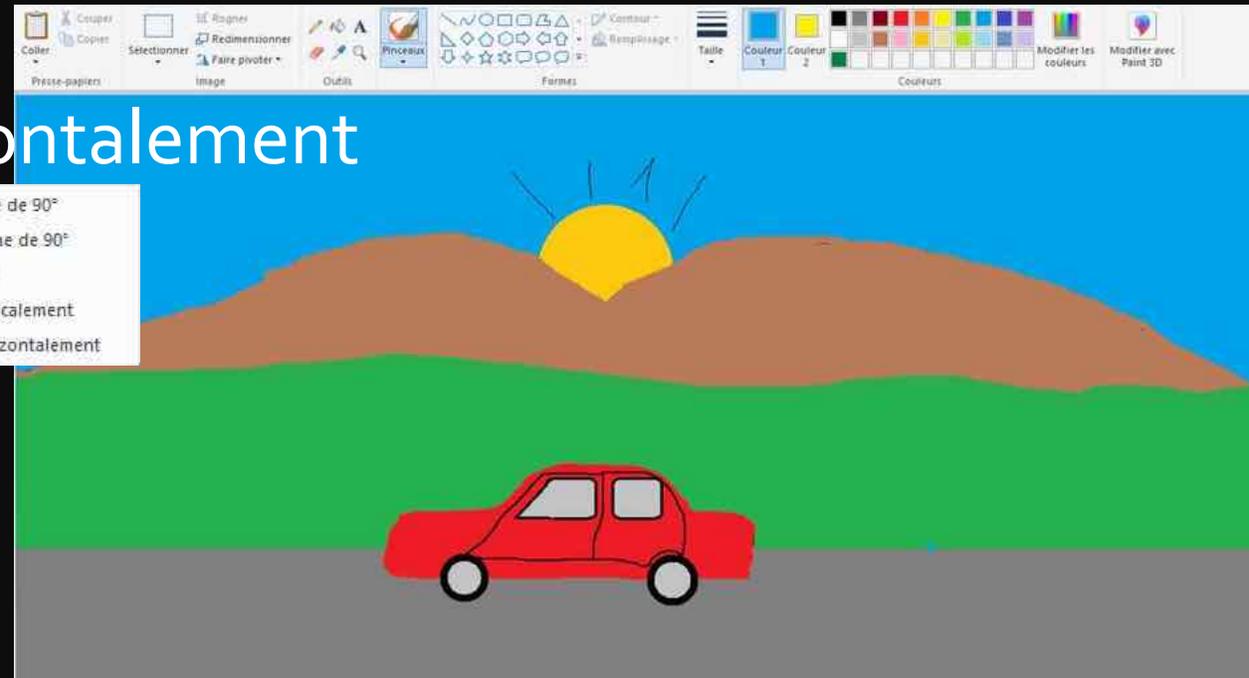




Paint – Étape 3b Formes géométriques

- Fenêtre
- Contour noir, remplissage blanc 
- Rectangle arrondi  
- Petit triangle, retourner horizontalement
- Roue
- Contour noir, fond gris 
- Outil ellipse + MAJ
- Enjoliveur gris gris

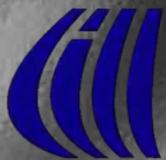
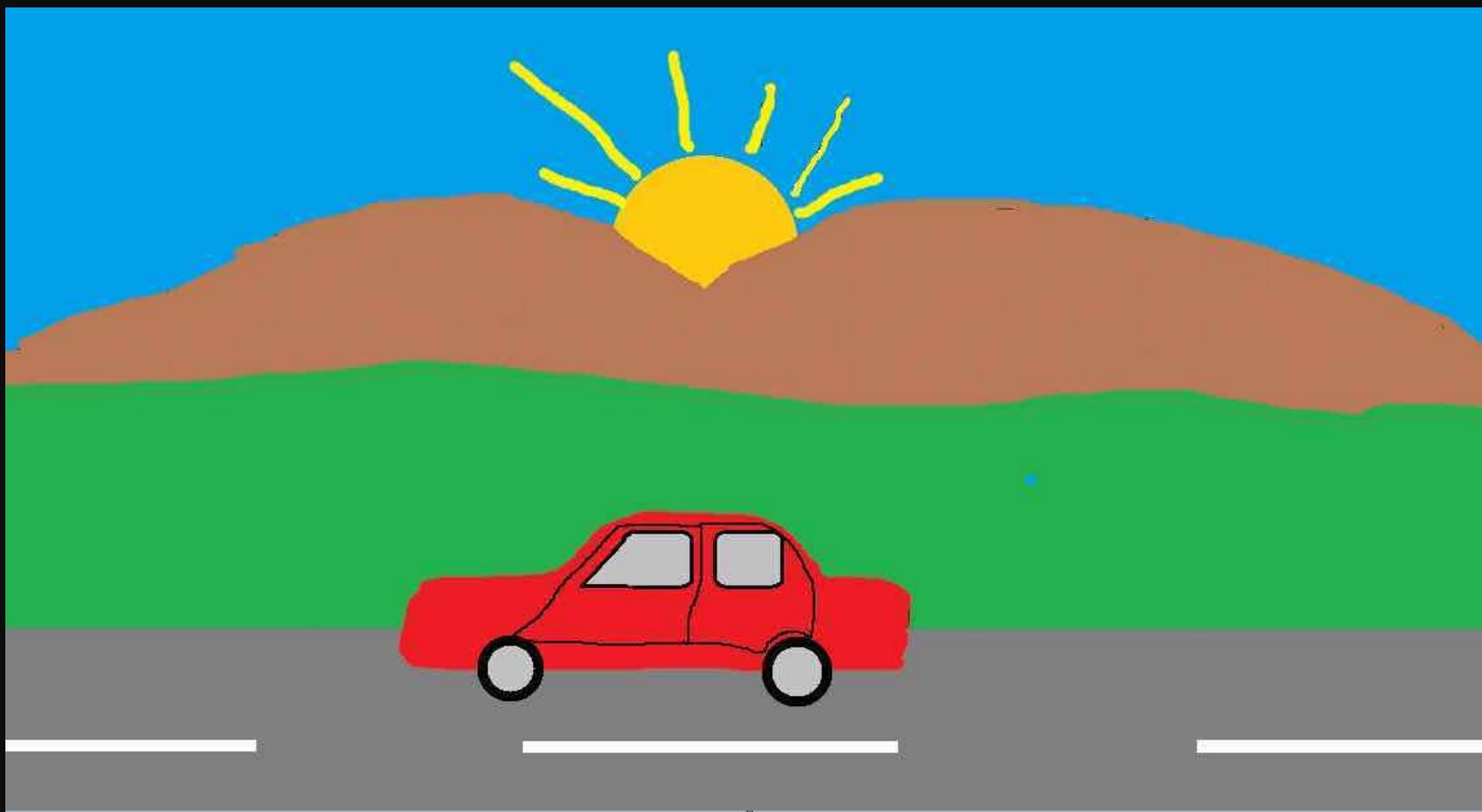
- Pivoter à droite de 90°
- Pivoter à gauche de 90°
- Pivoter de 180°
- Retourner verticalement
- Retourner horizontalement





Paint - Étape 4 Détails

- Divers outils
- Rayon soleil jaune, pinceau
- Lignes blanches, crayon blanc + MAJ, épaisseur
- ...



Gimp



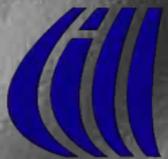
- Acronyme de GNU Image Manipulation Program
- Logiciel libre gratuit d'édition et de création d'Image matricielle (Open Source)
- Dessiner, peindre et éditer des images
- Avantage sur Paint : les calques
- [Manuel d'utilisation](#)



Gimp



- Installation : Cliquer [ICI](#)
- Enregistrer gimp-2.10.34-setup.exe dans Téléchargement
- Ouvrir le fichier (à partir du coin inférieur gauche de Chrome ou à partir du dossier Téléchargement).
- Lorsque l'installation est terminée, ouvrir Gimp (double-clic sur icône ou Menu démarrer Gimp dans G).
- Menu Fichier, nouvelle image, valider





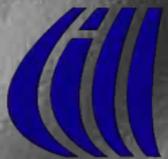
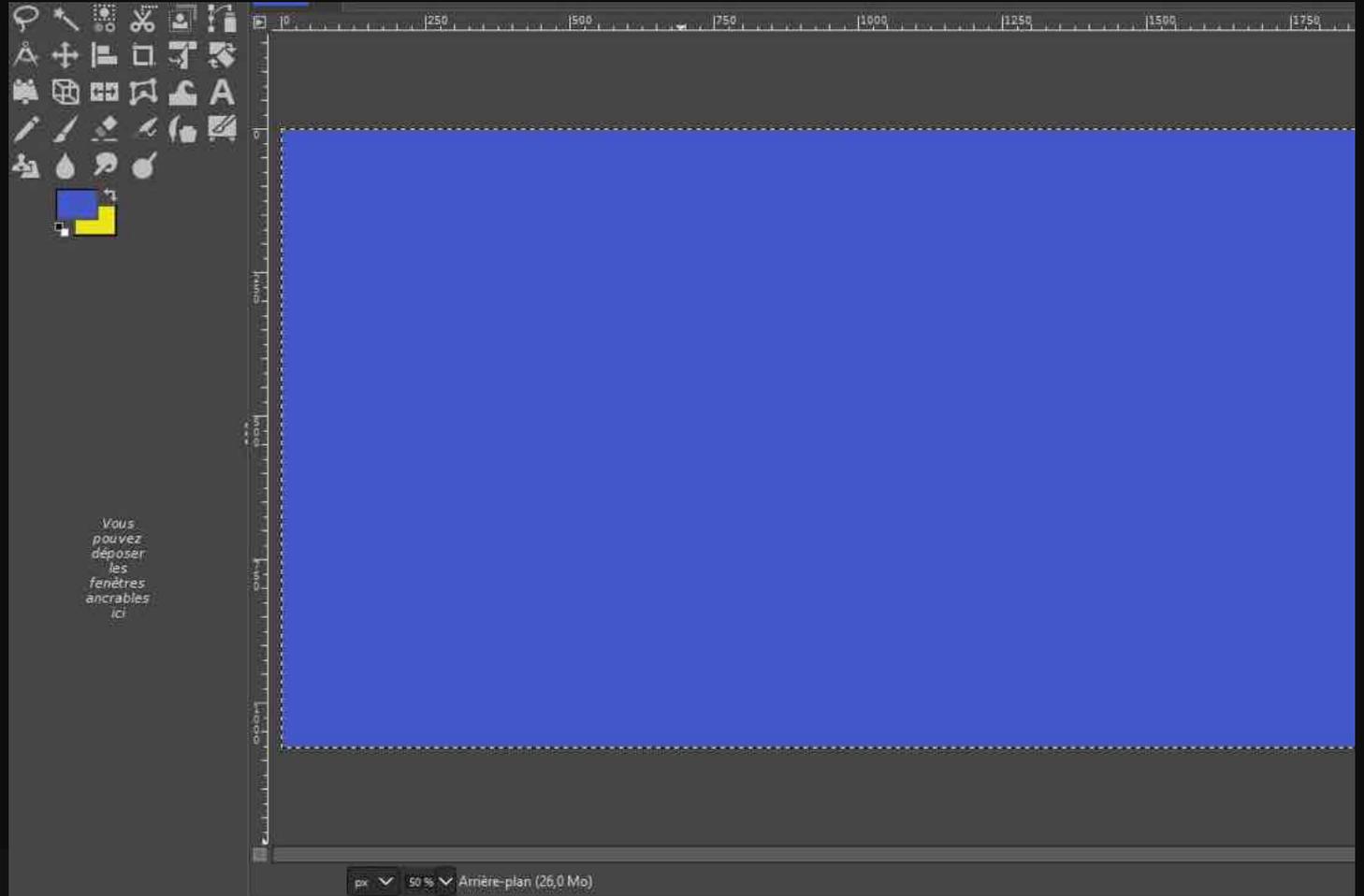
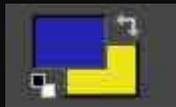
Gimp – Étape 1 Le ciel

- Au bas de l'écran, diminuer la vue à 50%



- Ciel :

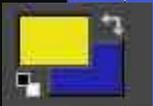
- Changer couleur avant-plan pour bleu
- Choisir Remplissage
- Cliquer dans le fond

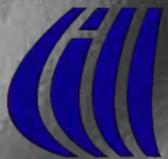
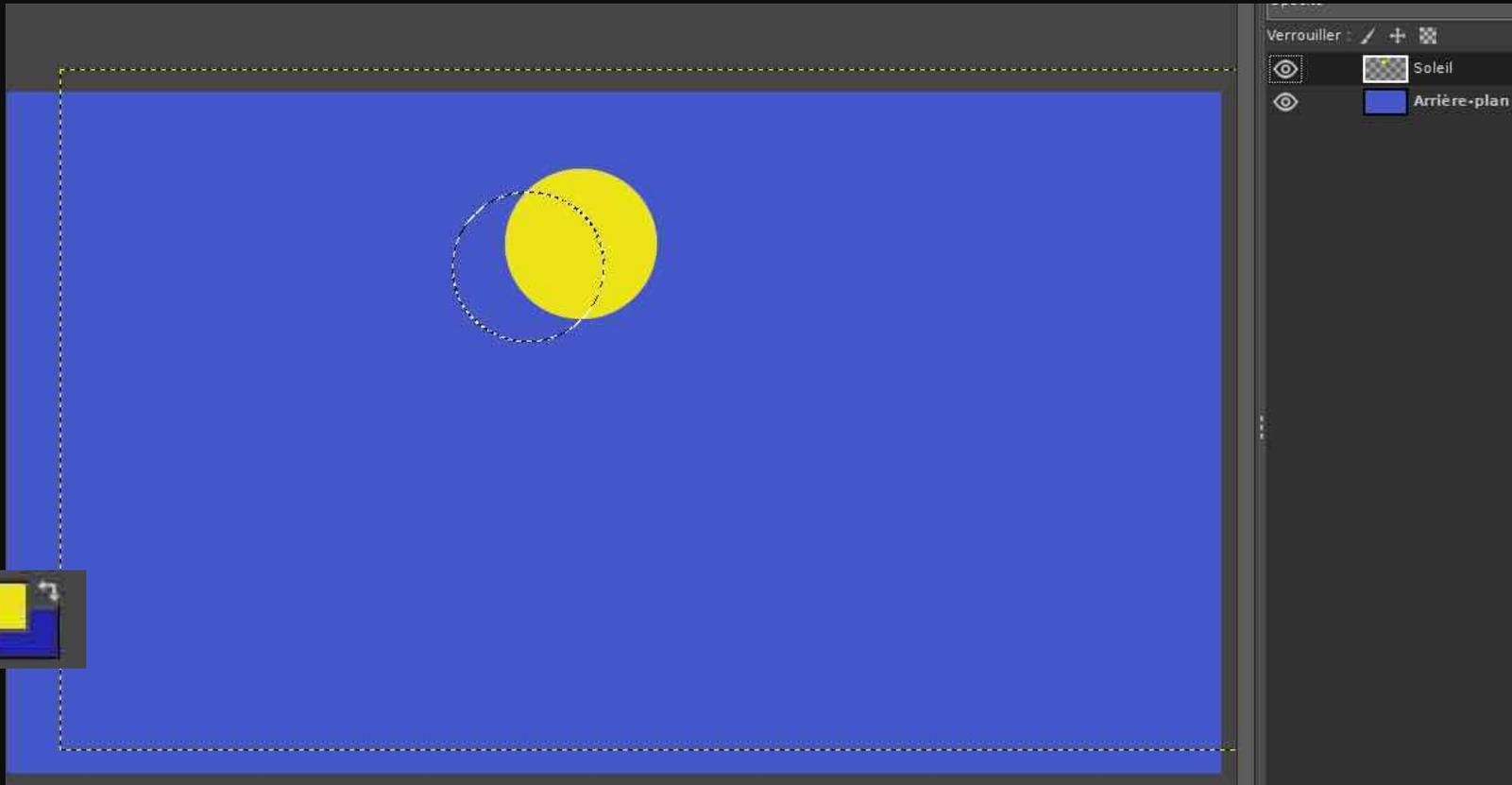




Gimp – Étape 2 Le soleil

- Soleil :

- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque 
- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour soleil, puis valider
- Choisir sélection circulaire 
- Dessiner un rond
- Changer couleur avant-plan pour jaune 
- Choisir Remplissage 
- Cliquer dans rond





Gimp – Étape 3 Les montagnes

- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque 

- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour montagne, puis valider

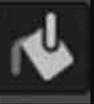
- Enlever la sélection du soleil (menu Sélection, aucune)

- Choisir l'outil crayon 

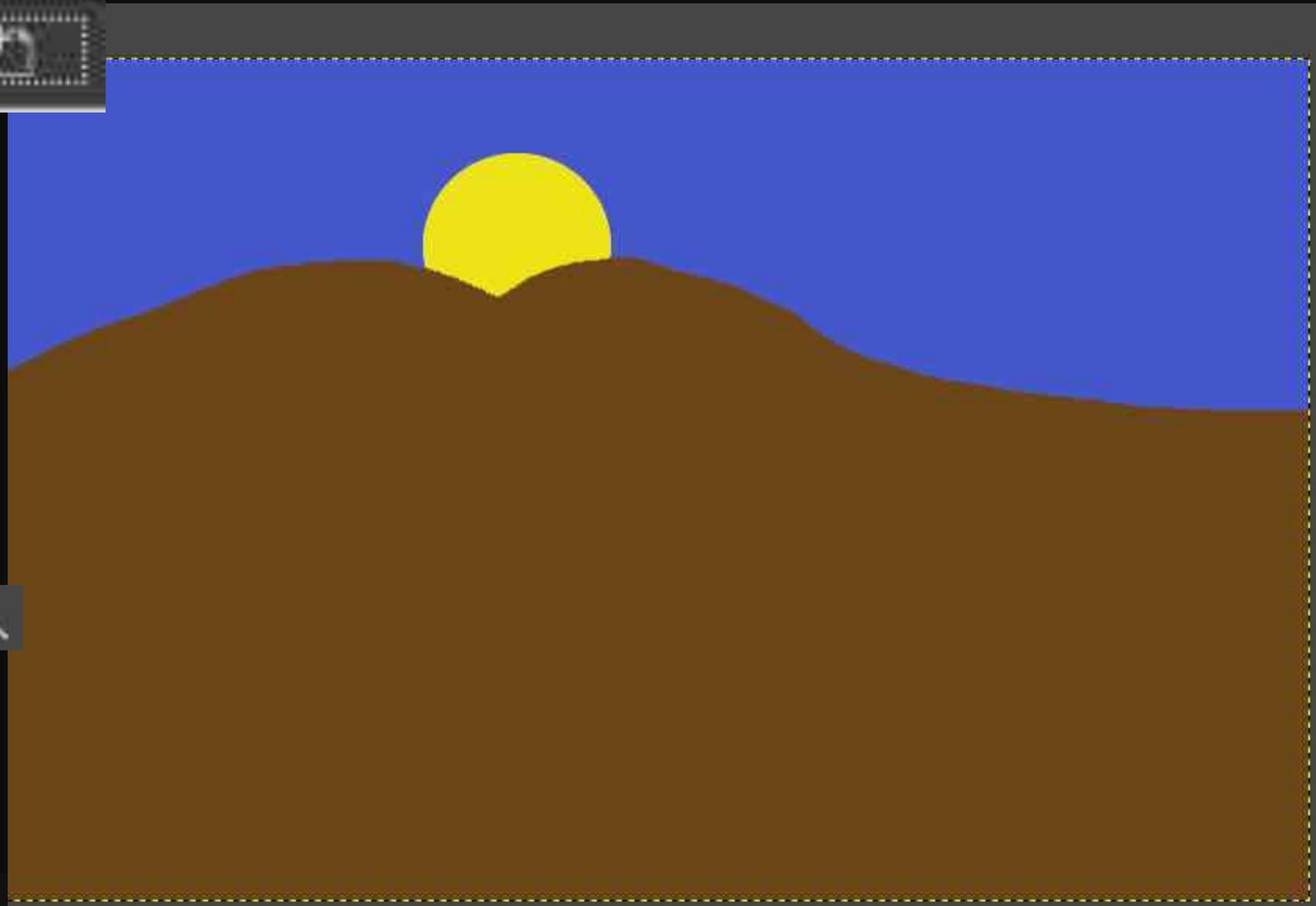
- Changer la couleur pour brun 

- Dessiner les courbes de montagne

- Prendre l'outil de sélection contigu et cliquer sous les courbes de montagne 

- Choisir l'outil remplissage 

- Cliquer sous la ligne des montagnes





Gimp – Étape 4 Verdure

- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque



- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour verdure, puis valider

- Changer la couleur pour vert



- Choisir l'outil Sélection main levée

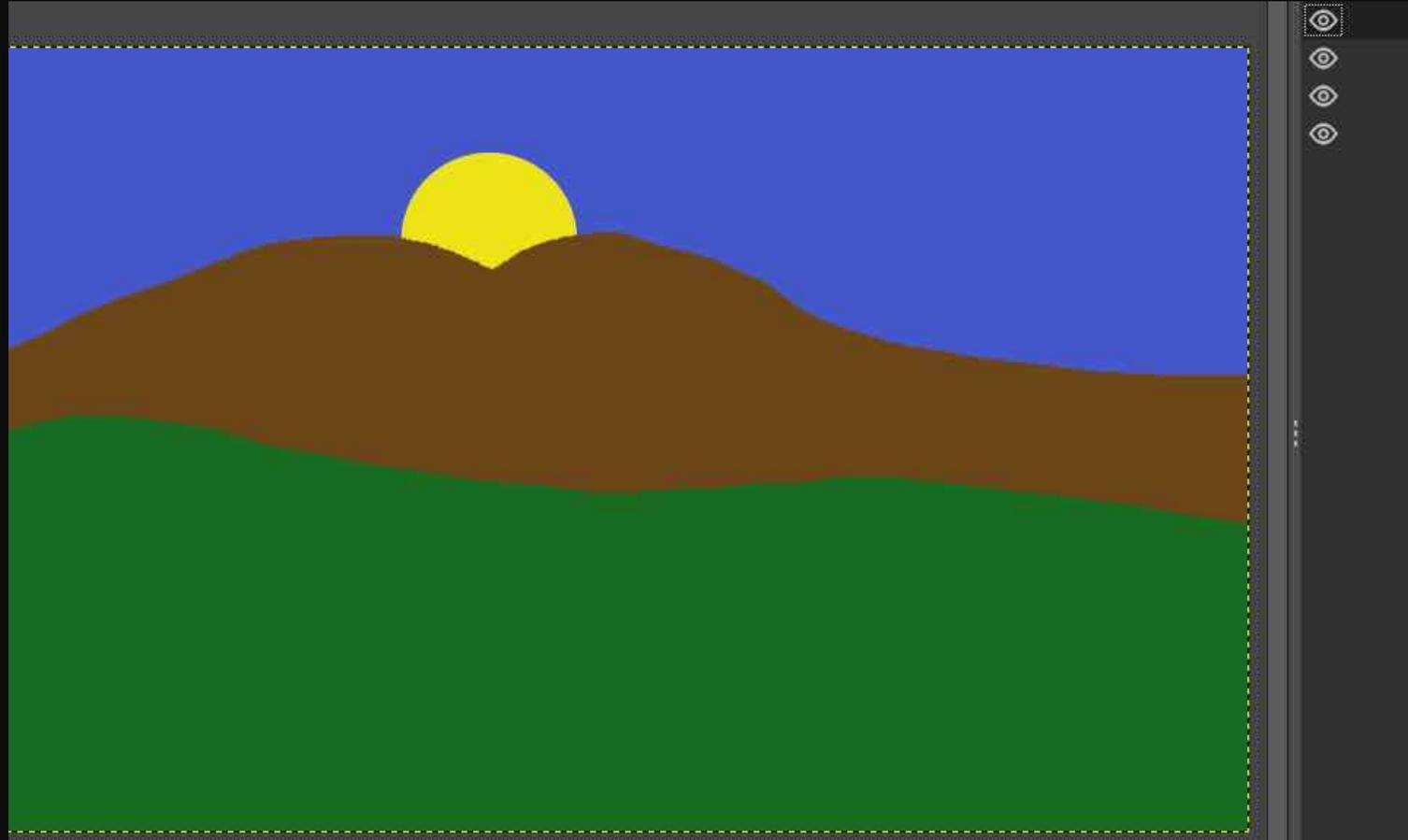


- En tenant le bouton gauche enfoncé, dessiner la zone de verdure. Double-cliquer à la fin.

- Choisir l'outil remplissage



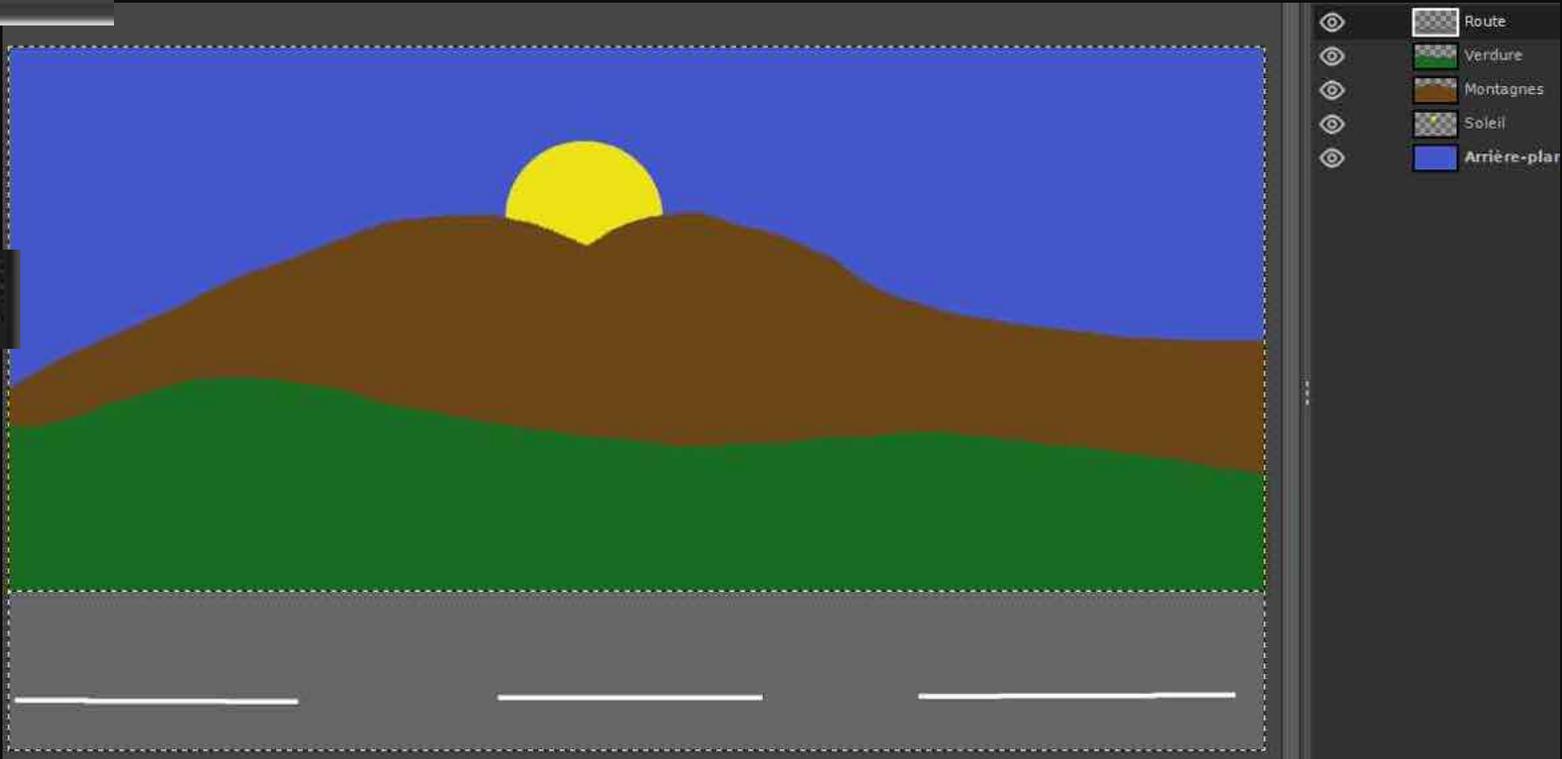
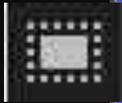
- Cliquer dans la sélection





Gimp – Étape 5 Route

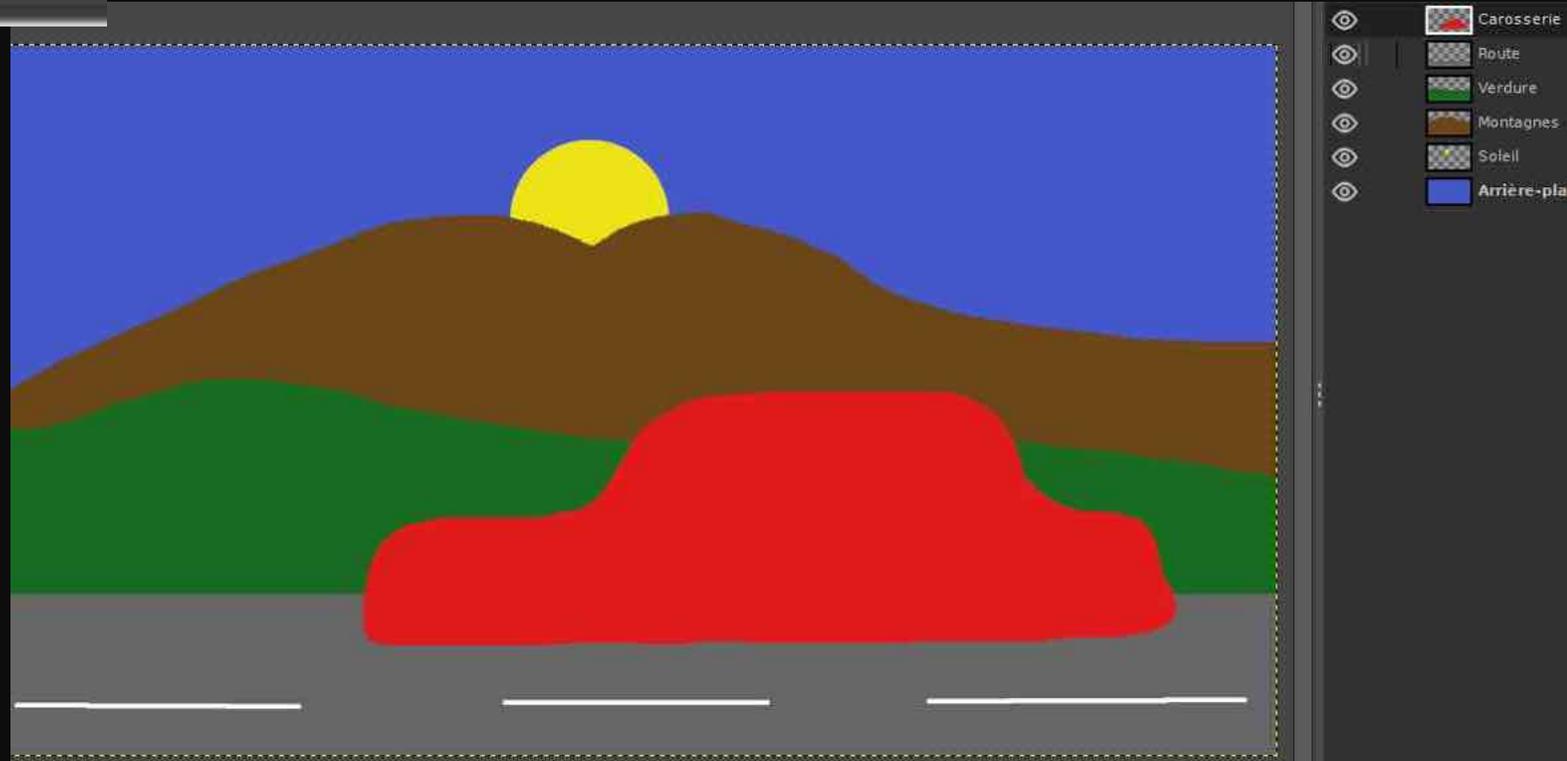
- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque
- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour Route, puis valider
- Changer la couleur pour gris
- Choisir l'outil Sélection rectangulaire
 - En tenant le bouton gauche enfoncé, dessiner le rectangle de la route.
- Choisir l'outil remplissage
- Cliquer dans la sélection
- Changer couleur pour blanc
- Dessiner petits rectangles plates





Gimp – Étape 6 La carrosserie

- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque
- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour Carrosserie, puis valider
- S'assurer que tout en haut
- Changer la couleur pour Rouge
- Choisir l'outil Sélection main levée
 - En tenant le bouton gauche enfoncé, dessiner la carrosserie. Double-cliquer à la fin.
- Choisir l'outil remplissage
- Cliquer dans la sélection





Gimp – Étape 7 Les roues

- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque



- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour Les roues, puis valider

- Changer la couleur pour Noir

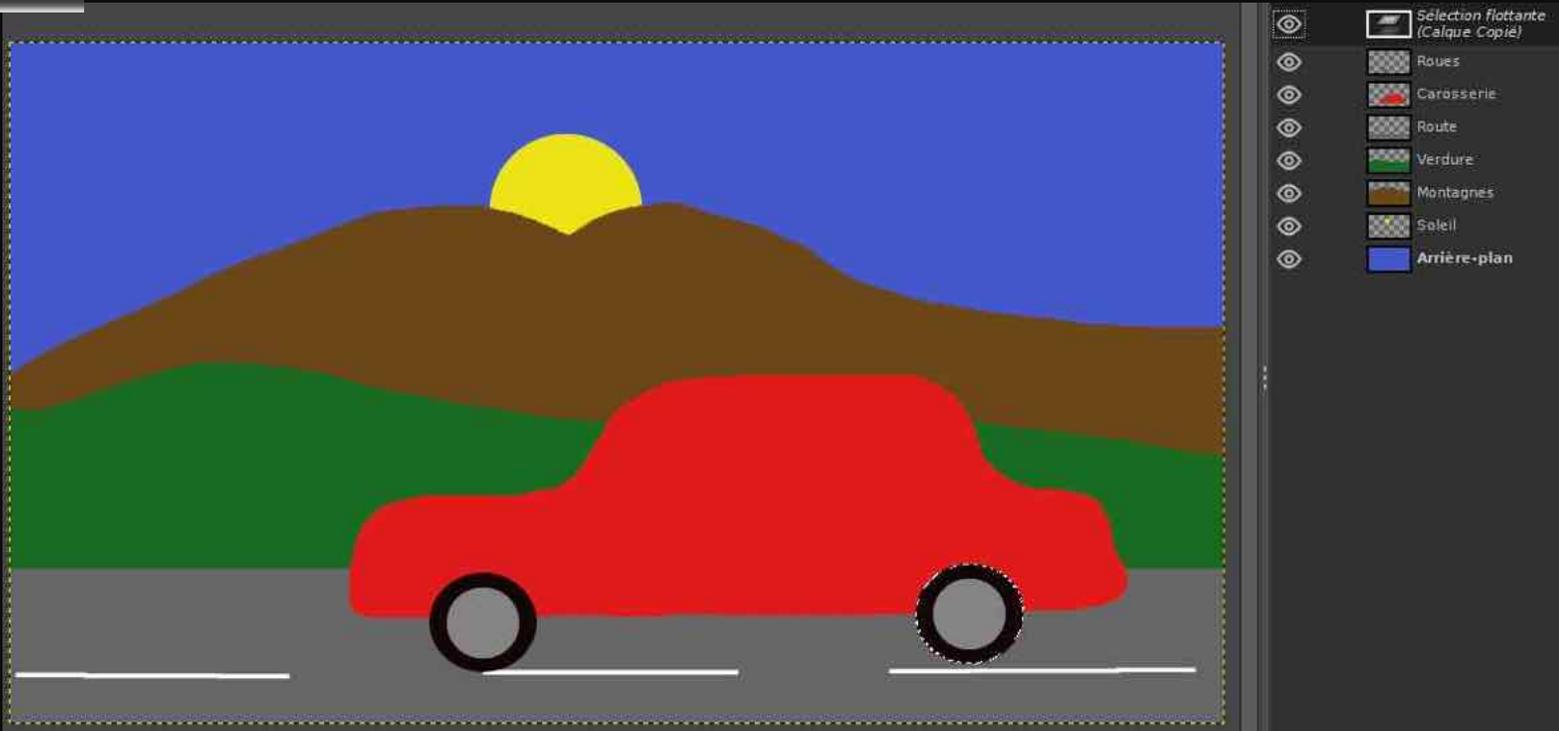
- Choisir sélection circulaire



- Tenir Maj enfoncé et dessiner un rond

- Choisir Remplissage

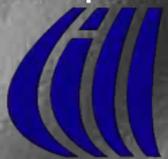
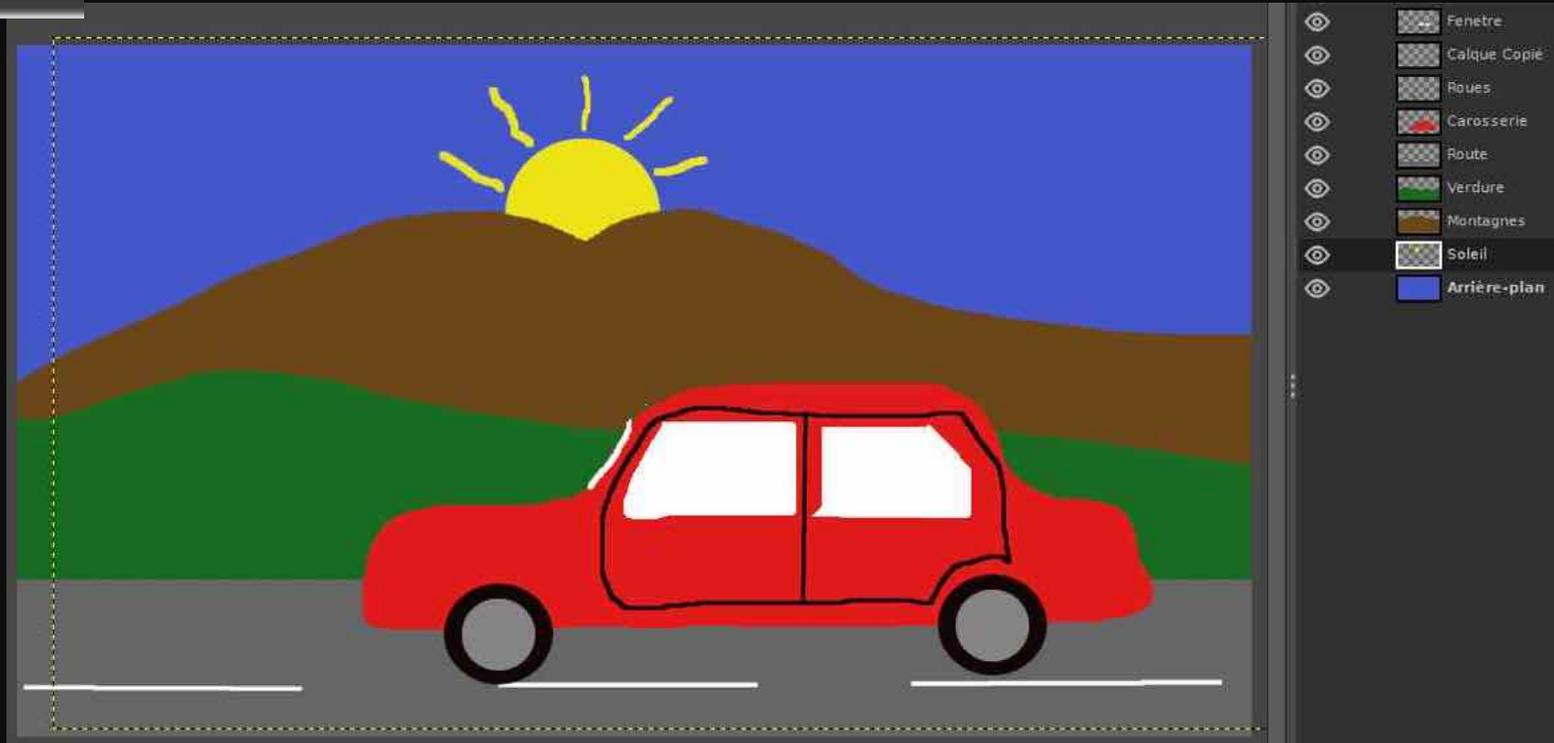
- Cliquer dans le rond





Gimp – Étape 8 Les portes et fenêtres

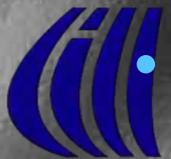
- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque
- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour Portes et fenêtres, puis valider
- Changer la couleur pour Blanc
- Choisir Sélection à main levée pour deux fenêtres
- Choisir Remplissage et cliquer dans fenêtre
- Recommencer pour fenêtre arrière
- Choisir couleur noir et crayon pour portières





Gimp – Étape 9 Enregistrer ou exporter?

- Cliquer sur **Fichier**
- Pour enregistrer (sous format GIMP avec tous les calques)
 - Cliquer sur **Enregistrer** ou **Enregistrer sous** (fichier sous forme *.xcf)
 - Nom du fichier puis **Enregistrer**
- Pour enregistrer dans un format image habituel (*.jpg, *.gif, *.png)
 - Cliquer sur **Exporter**
 - Dans le nom du fichier, ajouter .jpg ou .gif ou .png pour spécifier le format.
- Cliquer sur **Exporter**



PAUSE

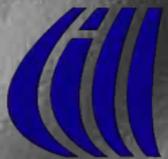
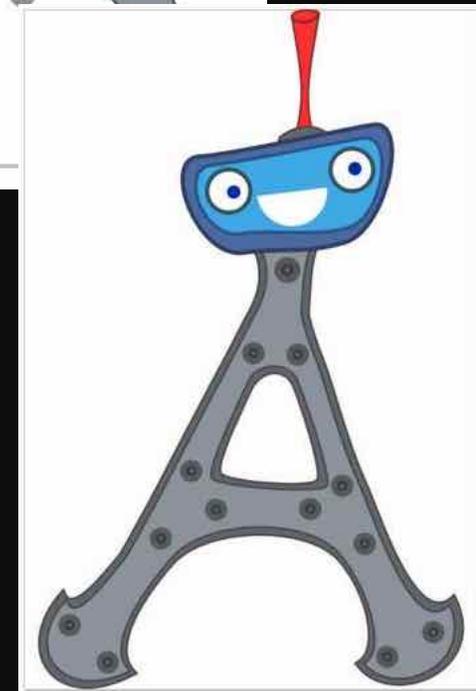
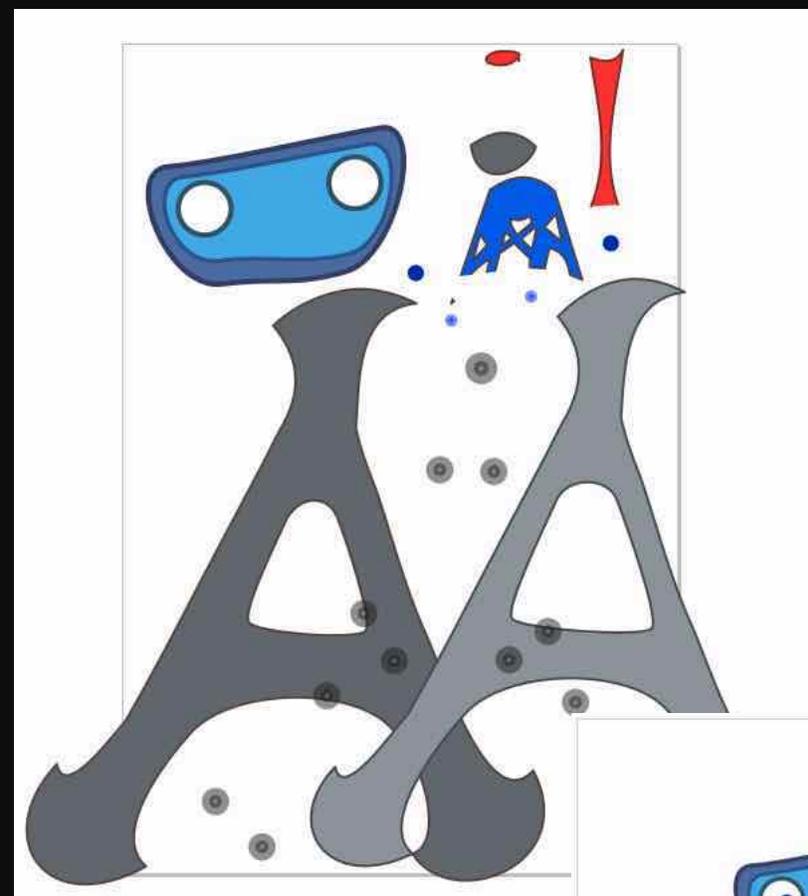
AU RETOUR, DES PETITS TRUCS ...





Inkscape, c'est quoi?

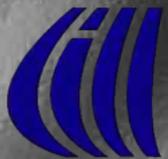
- Logiciel de dessin vectoriel de qualité professionnelle qui fonctionne sur Windows, macOS et GNU/Linux.
- Utilisé pour créer une grande variété de graphismes tels que des illustrations, des icônes, des logos, des diagrammes, des cartes et des rendus pour le web





Inkscape, première utilisation

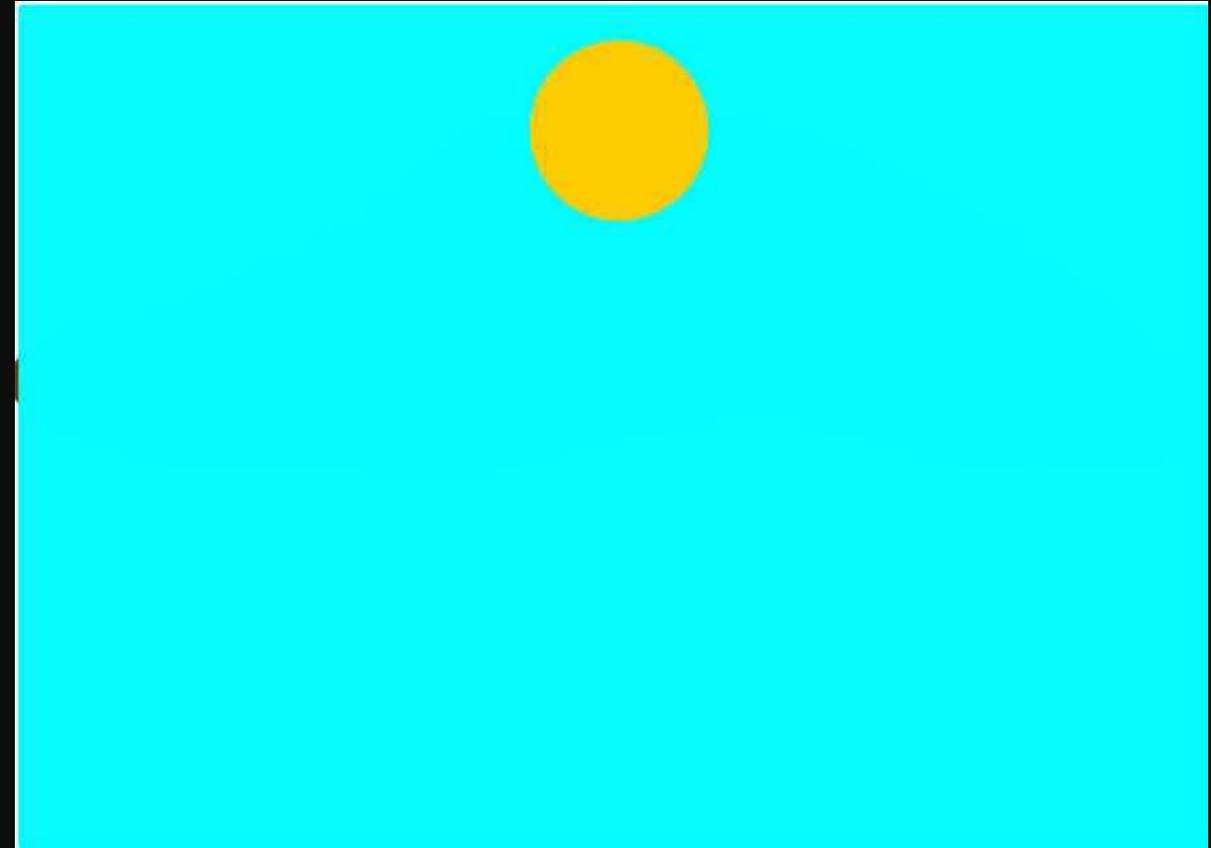
- Installation : Cliquer [ICI](#)
- Cliquer **Windows**, puis **64 bits** et **Installeur au format .exe**
- Enregistrer inkscape-0.92.4-x64.exe dans **Téléchargement**
- Ouvrir le fichier (à partir du coin inférieur gauche de Chrome ou à partir du dossier Téléchargement).
- Lorsque l'installation est terminée, ouvrir Inkscape (double-clic sur icône ou Menu démarrer Inkscape dans l.





Inkscape, Étape 1 – Ciel et Soleil

- Fichier / Propriété du document / Paysage
- À gauche, outil Créer des rectangles 
- Ligne du bas, choisir couleur bleu. Vérifier coin supérieur droit 
- Créer un rectangle sur toute la surface
- À gauche, outil Créer des cercles 
- Ligne du bas, choisir couleur jaune. Vérifier coin supérieur droit 
- Dans canevas, dessiner rond
- Pour le déplacer, à gauche écran, cliquer sur flèche 
- Cliquer sur soleil et déplacer à votre guise

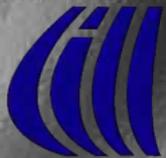
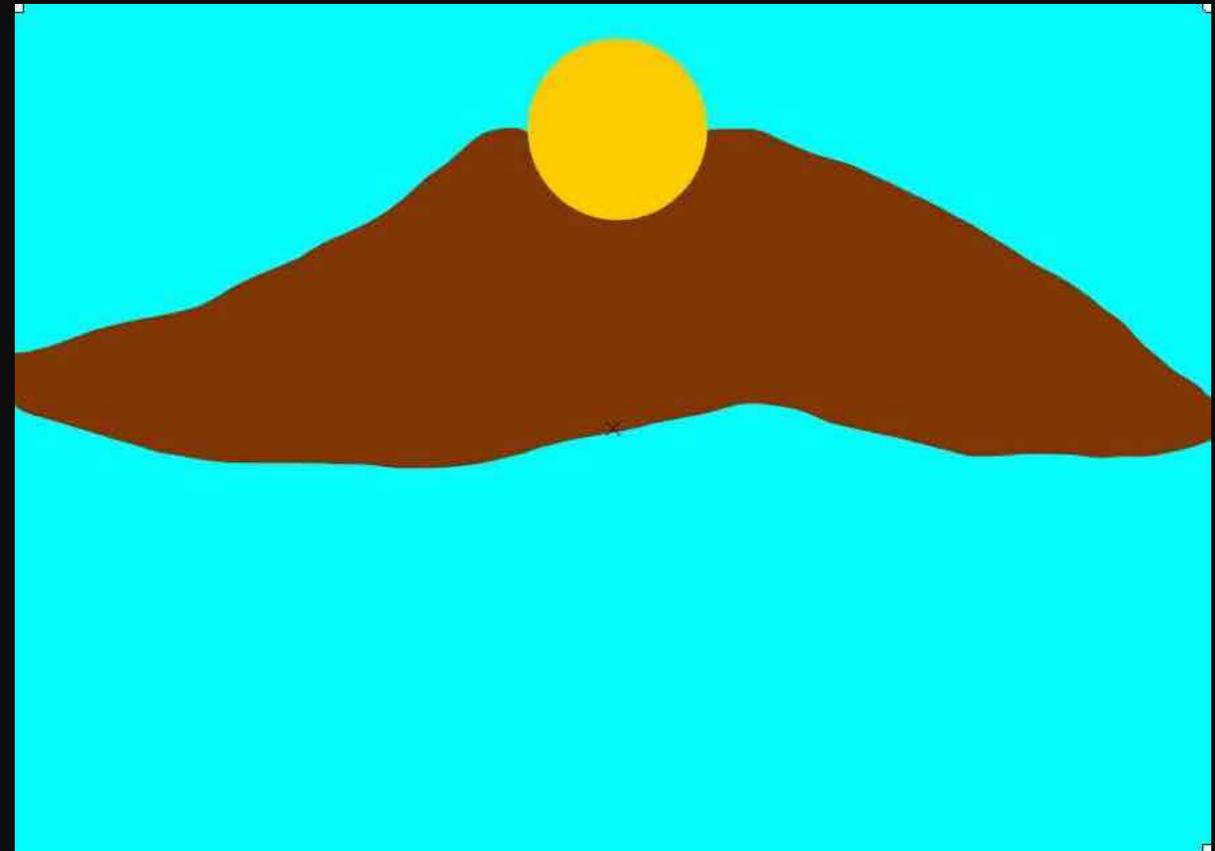




Inkscape, Étape 2 - Montagnes

- À gauche, outil Pinceau 
- Ligne du bas, choisir couleur brun. Vérifier coin supérieur droit
- Dans canevas, dessiner contour de la montagne
- Choisir Pot de peinture 
- S'assurer que la couleur est brune. Cliquer dans montagne. Si certaine zone non correcte, cliquer dans zone.

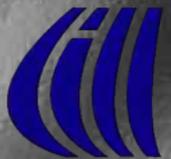
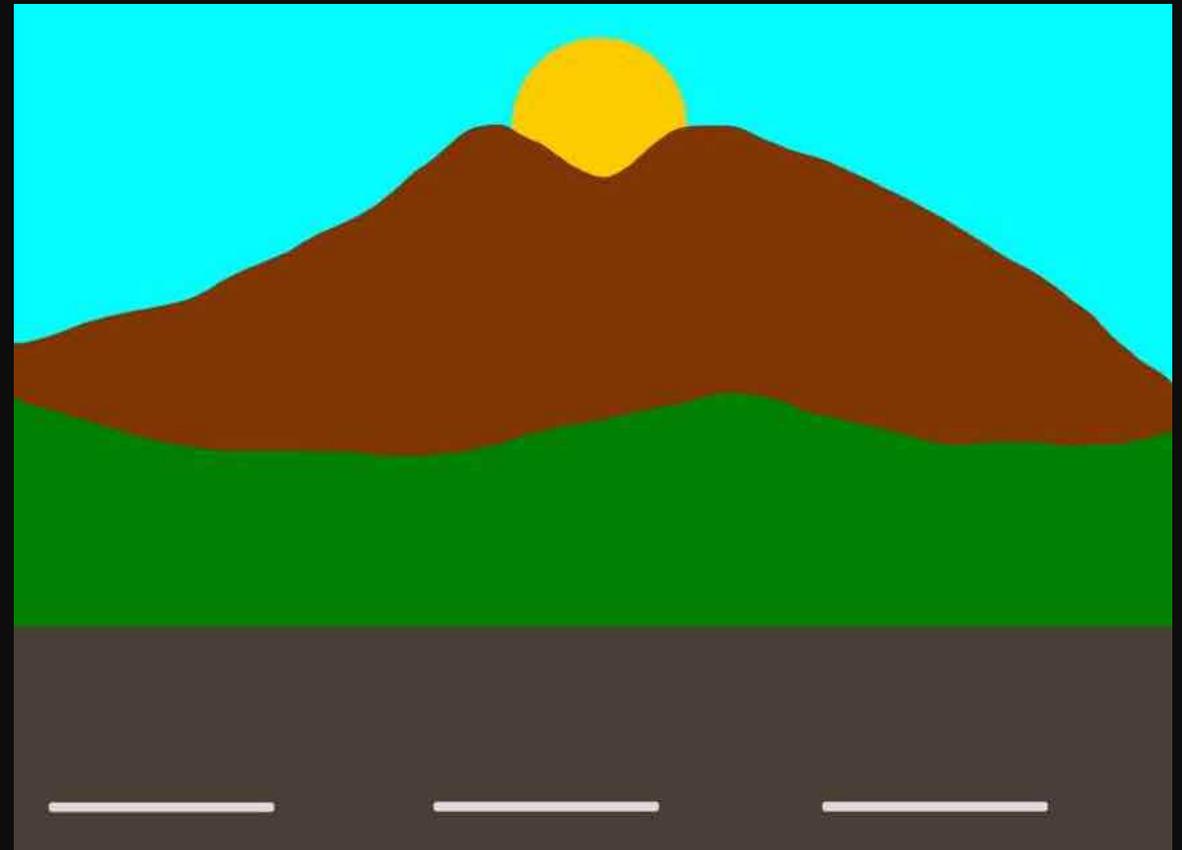
Fond : 
Contour : 5,54





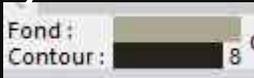
Inkscape, Étape 3 – Verdure et route

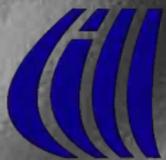
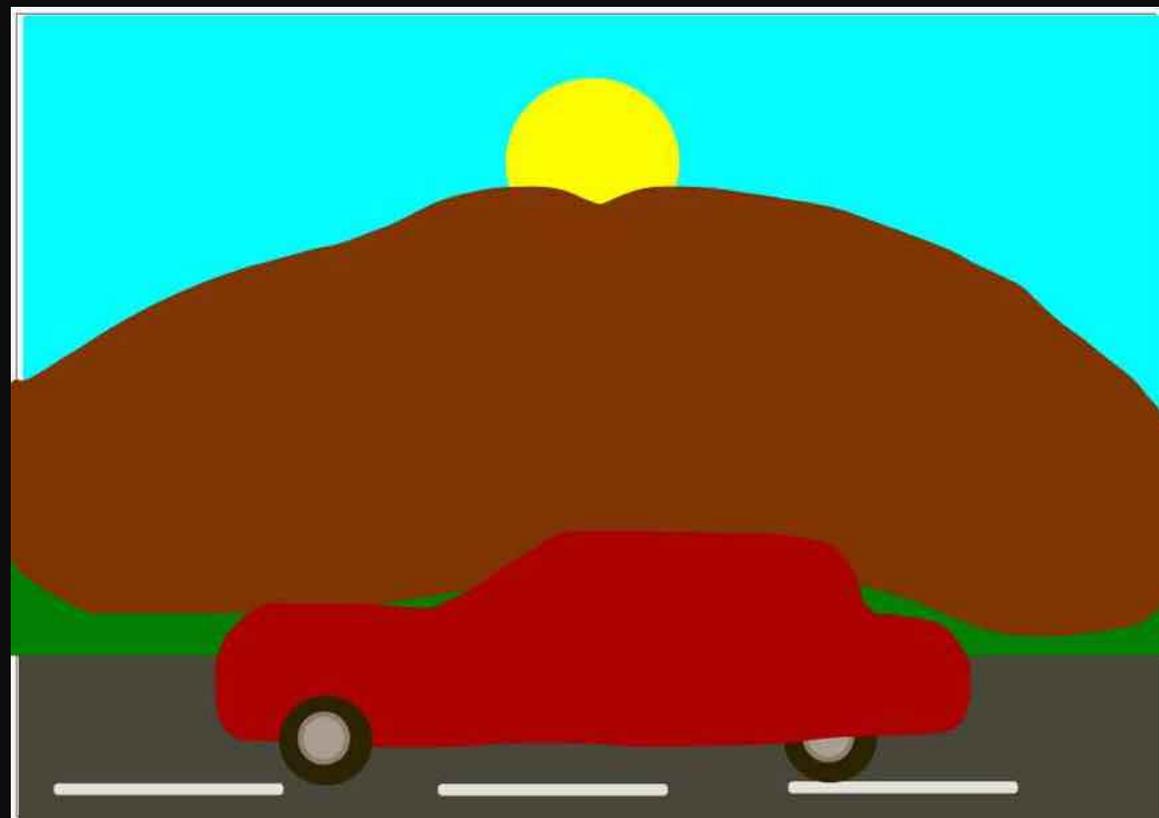
- À gauche, outil Rectangle 
- Couleur Vert 
- Dessiner rectangle sous montagne
- Reculer la forme de 1 position 
- À gauche, outil Rectangle
- Couleur Gris
- Dessiner route
- Avec rectangle, dessiner lignes blanches. Copier/coller
- Sélectionner tous les objets. Dans la colonne d'outils de droite, vers le bas, choisir Grouper 





Inkscape, Étape 4 – Voiture

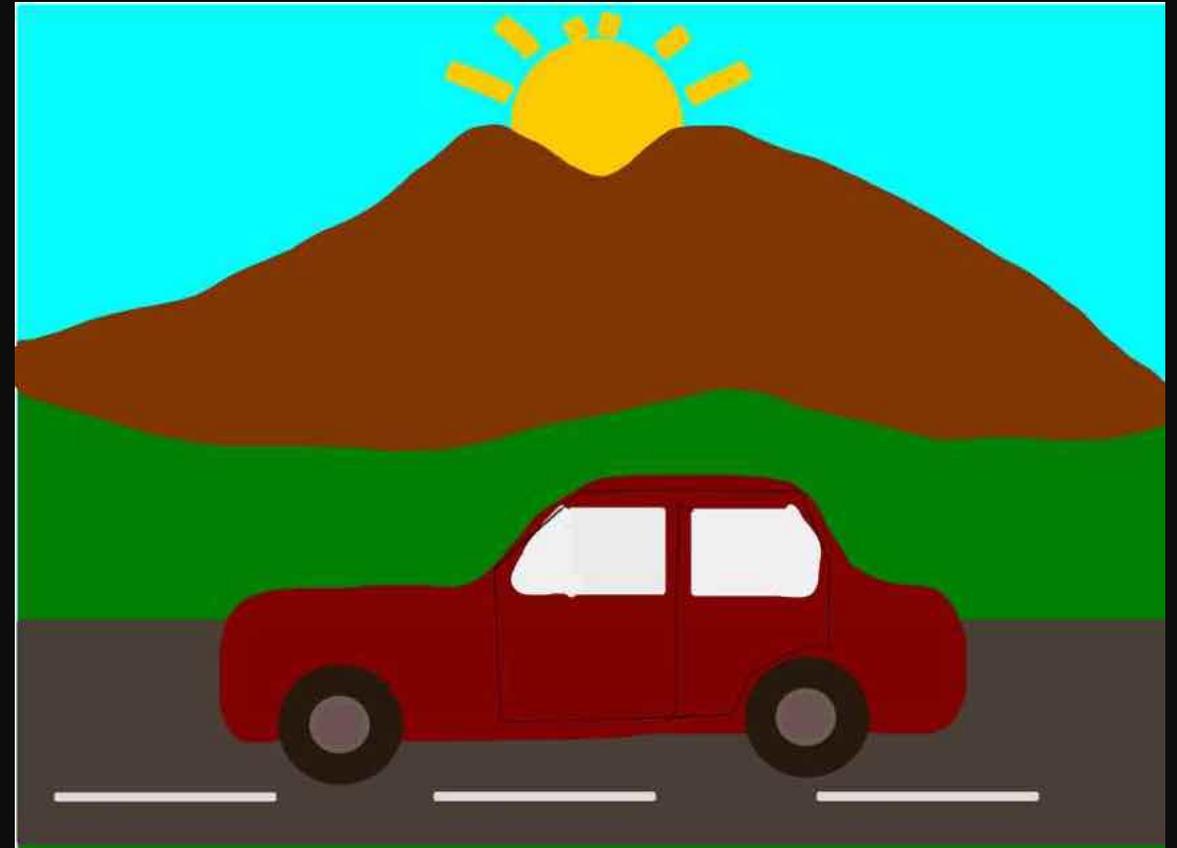
- À gauche, outil pinceau
Couleur Rouge 
- Dessiner Voiture
- Pot de peinture, couleur rouge,
remplir (peut-être deux fois). 
- Outil cercle, roue avant 
- Contour noir, 8 pixels, fond gris
(au coin inférieur gauche) 
- Copier/coller
- Déplacer deuxième roue à l'arrière





Inkscape, Étape 5 – Porte et vitres

- Rectangle, blanc
- Fenêtre avant et arrière
- Pinceau, blanc, donner les angles
- Pot de peinture, blanc, colorer l'intérieur
- Crayon, noir, dessiner les portes (plusieurs traits)
- Sélectionner tous les objets de l'auto et grouper.
- Déplacer votre auto à la place voulue



Paint 3D



- Nouveau programme d'édition d'image inclus dans la mise à jour de Windows 10.
- Sert à peindre, transformer, modéliser et partager des objets en trois dimensions.
- Interface semblable à Paint
- Ils sont gérés avec des utilitaires très intuitifs.
 - Dessin en 3D
 - Vue 3D
 - Visionneuse de réalité mixte
 - Hologrammes
 - Générateur 3D



Paint 3D



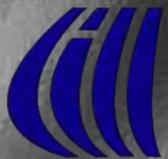
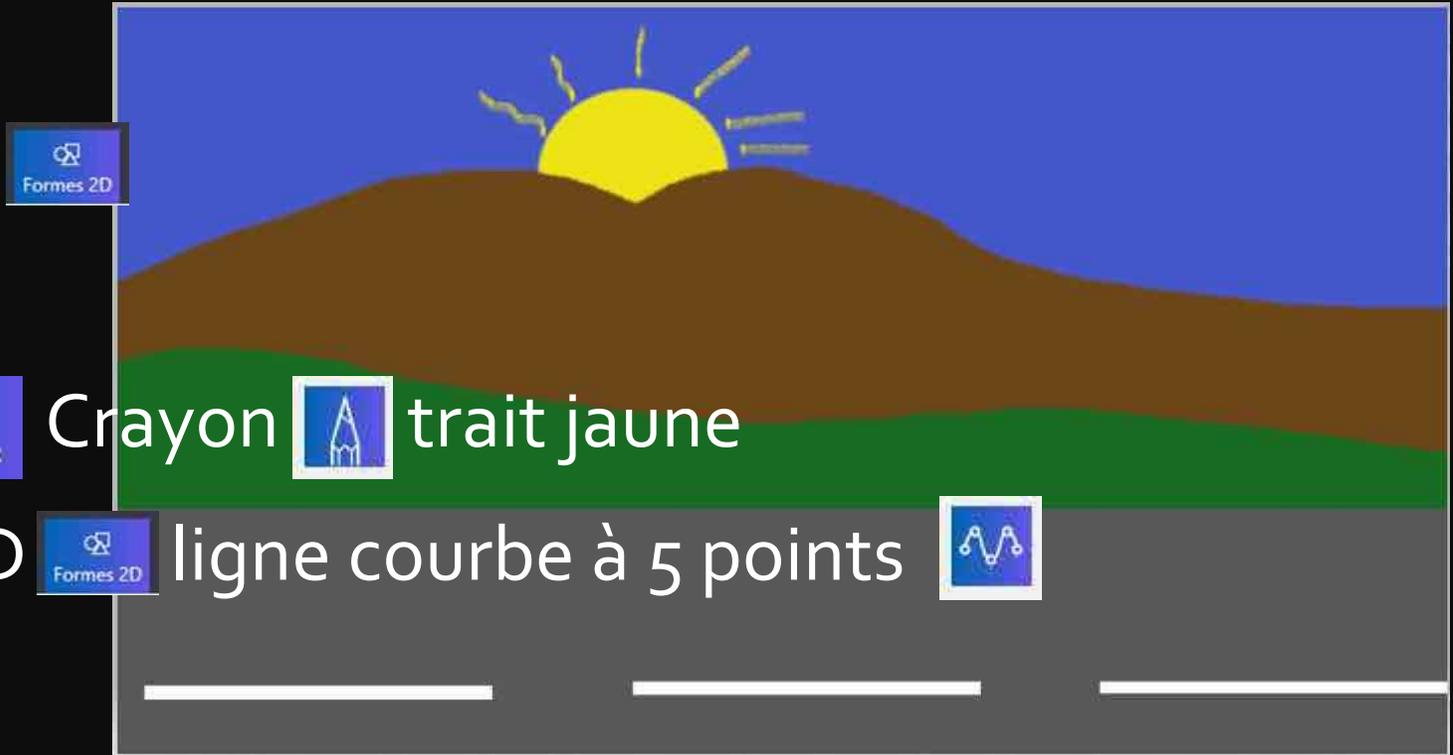
- Pour obtenir Paint 3D
 - Bouton Démarrer de Windows
 - Aller à la lettre P (en cliquant sur n'importe quelle lettre puis sur le P)
 - Cliquer Paint 3D





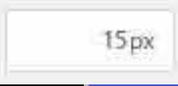
Paint 3D- Étape 1 Placez le décor (2D)

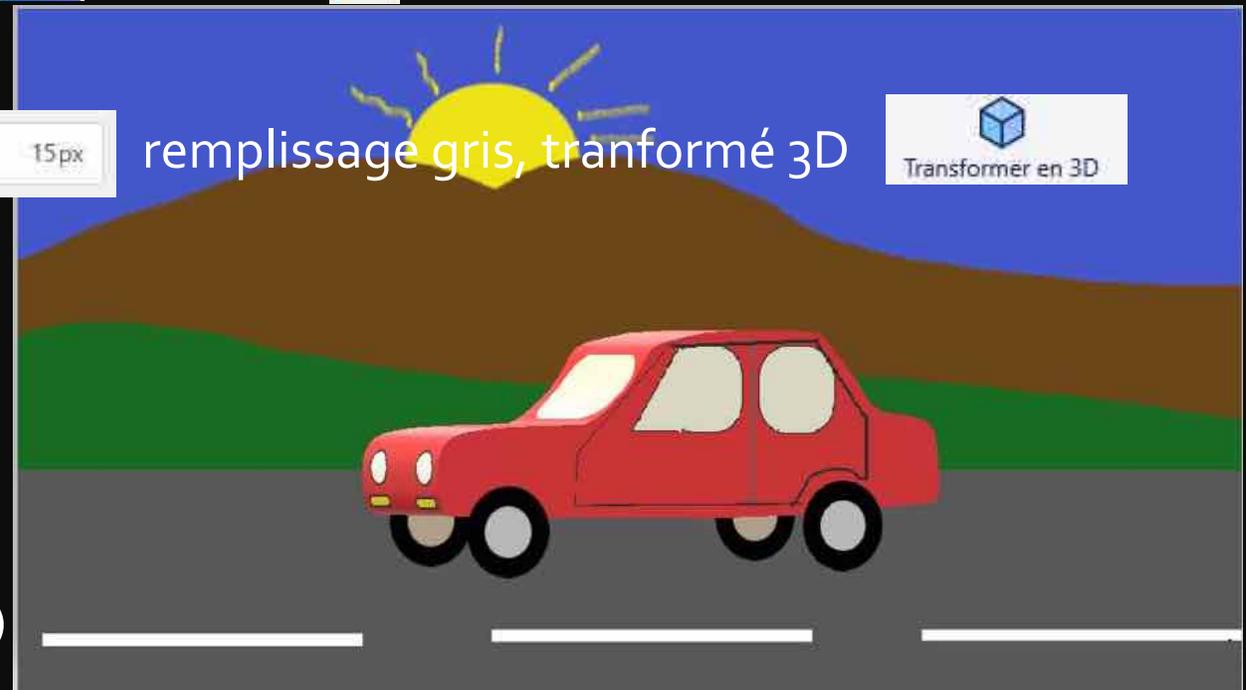
- Choisir Nouveau
- Cliquer sur Formes 2D
- Soleil : cercle jaune 
- Rayons : Pinceaux,  Crayon  trait jaune
- Montagnes : Formes 2D  ligne courbe à 5 points 
- Route : Carré  gris
- Pour colorier, Pinceaux , pot de peinture 





Paint 3D- Étape 2 Auto (3D)

- Forme 3D – Gribouilli contour droit 
- Fenêtres : Formes 2D  Carré arrondi  triangle 
- Porte : crayon noir
- Roues : Formes 2D, contour noir 15 px  remplissage gris, transformé 3D 
- Copier roue placer
- Tourner, replacer
- Sélectionner roue, copier, copier
- Retourner auto, placer les 2 autres roues
- Dessiner fenêtres avant arrière (rectangle)
- Sélectionner auto complet, Grouper  trouver le meilleur angle





Paint 3D- Étape 3 Tricher un peu

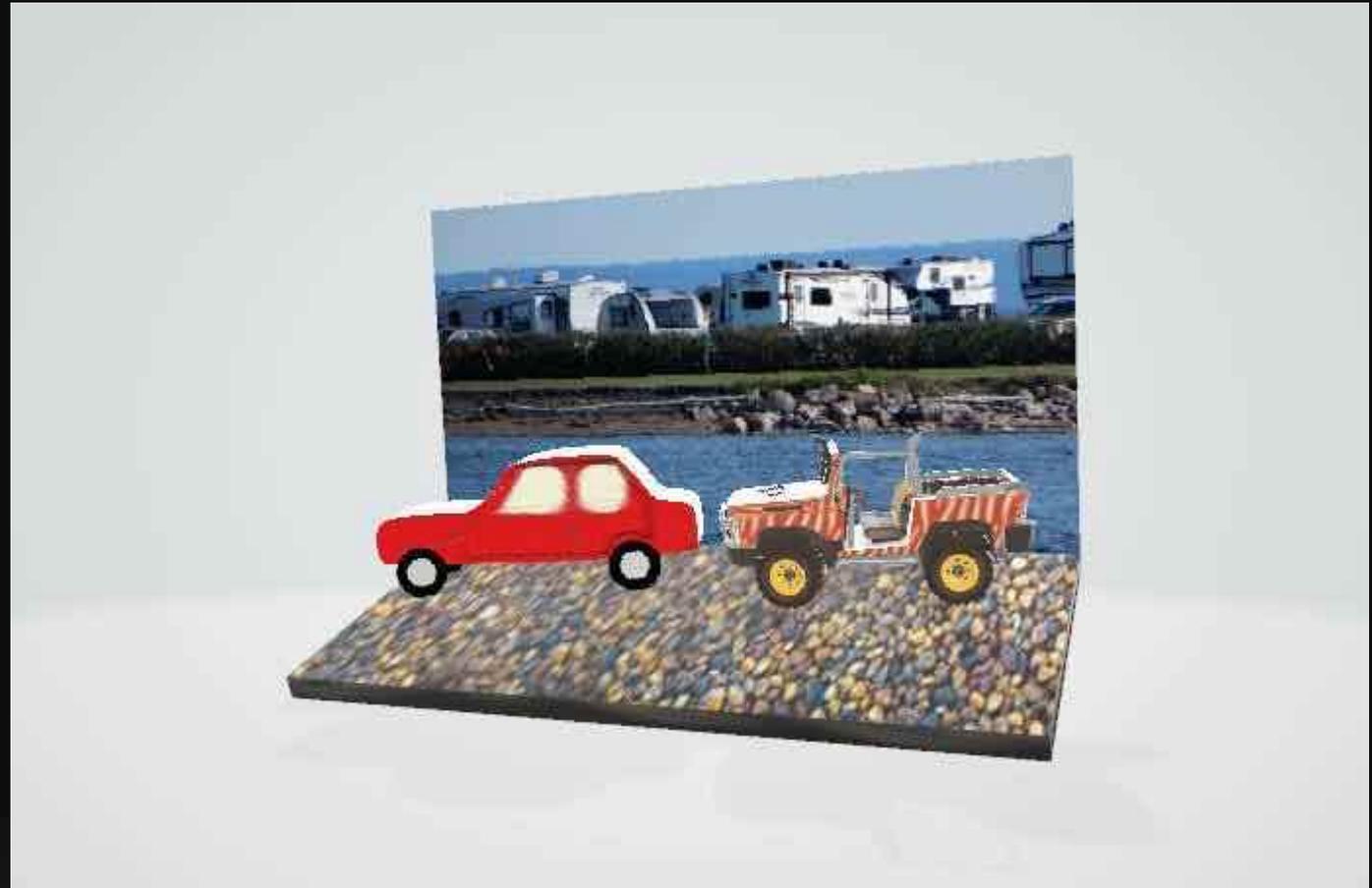
- Changer l'arrière plan
 - Autocollant  dossier 
 - Ajouter un autocollant
 - Choisir une image
 - Transformer en 3D
- Ajouter un véhicule 3D
 - Forme 3D, ouvrir bibliothèque
 - Ajouter un véhicule
 - Bien le placer





Paint 3D- Étape 4 Amusez-vous

- Mettre route de garnottes
 - 3D, rectangle, autocollant
- Réalité mixte
 - Lumière
 - Grille et vue
 - Animation rapide
 - Go!



À votre souris!
Prêt!
Réalisez !!!

PIERRE

